キャラクター名
ヒスイ・エメリアル

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	4歳
冒険者Lv	1	経歴	魔王に命を救われた経験あり。 魔王と知り合い（一方的） 長男、次男、長女、次女、三女、三男のうちの長女。ちなみに年齢は左から7、5、4、3、1、0		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	1			7	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	9			15	2
心	10	知力	14			24	4
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エメリアル家の服（ソフトレザー）		7		3
盾	エメリアル家の紋章（バックラー）		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			

	装備品	説明
頭	宝石の帽子	宝石が帽子の裏に入っている　宝石4ついり
耳		
顔		
首	ベルのついた首輪	動くたびに小さな金属音が鳴る。迷子防止用誕生日プレゼント
背中		
右手		
腰	ベルトポーチ（革製）	ただのベルトポーチ。
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

タビットの中でもコンジャラーとしての戦いに長ける名家、エメリアル家の長女。幼いころからフェアリーの声を聞くことができ、その多才振りを発揮していた。スカウトやセージの真似事もできるようです。

そのためか、活動的な長男とよく近くの森で遊んでいて、幼い年齢でも大人となんら変わらない技術を身につけていた。
ある日、自身の力を過信し、病弱な次男を森林浴に誘おうと考え、長男と共に実行。その際に本来は森に出ないはずの強力な魔物に遭遇してしまう。
大人と変わらない技術を持ち、自分よりも経験がある長男と一緒にいたとはいえ、まだまだ経験が足りず、次男を守ることもあり、徐々に押され、傷が増えていくヒスイ。
やがて魔力がきれ、魔物の爪先がヒスイに迫ったそのとき、キィーーィィンと甲高い音が鳴り、目の前に魔王が佇んでいた。ヒスイは魔王だとはわからず、普通にヒーローだと認識。大人びた精神が一気に幼児化。
一応、「理性を失ったか・・・」とか「貴様など要らぬ」とかいいながら目の前の魔物を瞬殺し、ヒスイに気づいたそぶりも見せずに去って

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒスイ・エメリアル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ランタン	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□

所持金 318 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0