キャラクター名: アイナシェル・クウェルノート

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある。		
経験点	0		歌を褒められたことがない。		
			大失恋をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	9			18	3
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	7			20	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	4	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	4	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- アルケミーキットx2 ○□□○□□
- 緑のマテリアルカードx3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 -60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	-
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

とある人を追いかけ続けて数年。アタックに猛アタックを重ねた結果、「歌がひどい」「泳げない」と「がさつ」と散々な評価をもらい、大失恋をした。この思いをどう晴らすべきか。その答えは、冒険にあった！
戦え、失恋ガールよ！しかしたどり着いた町で出会ったのは、なんとも危うそうなナイトメアの兄妹。彼女に沸いた思いは、「なんか危うそう」であった。しかし行くあてがないのは彼女も事実。ならば、彼らを守るくらいが、せめてもの発散だろうか。そうして、失恋を忘れるための冒険をして今に至るのであった……！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟