

キャラクター名
稜 (リョウ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	1590		「負けず嫌い」と評されたことがある 誰かを救ったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		19	3
体	6	敏捷度	8	6		24	4
		筋力	7			13	2
心	5	生命力	5	1		12	2
		知力	11			16 + 2	3
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
投げ強化	1B30 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ポイントガード	筋力	1	1
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	10	0
回避技能	グラップラー			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
投げ	2H	0		2d+ 8	12	8	0										
ハードブッカー	1H	5	1	2d+ 9	10	8	10										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 7	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 顔隠し用 (忍者っぽい)
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	サイレントシューズ 隠密+2
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>稜君16歳 稜という名前は師匠に付けられた物で実際の名前は楓 性格はオドオドとしており引っ込み思案 争いよりも花などを好む少年 名前といい、女らしい見目でイジメられていた経験がある よく村の中を走り回っていたため、足の早さには自信がある。</p> <p>どうしてもオドオドと恥ずかしがるように喋ってしまうので、あまり自分の意思を伝えるのは苦手 あと怖がりでもある 怖い人とか見るとすごい怯える</p> <p>が…戦いになると拙者だの忍者だのわけのわからないことを大声で叫びながら誰よりも前に出て、他人に攻撃がいかないようにする 他人に敵意が向かぬよう、自分を前衛に出し攻撃を集中させる、師匠から教わった戦い方。 師匠曰く「自らを背水の陣に立たせる事で、己の中に有る弱さが消し去ることが出来る」とのこと</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------

