

キャラクター名  
カリン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	57

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練、壁を見せずに進むチェイス。間違えば罰が待つから必死で動を覚えるが、相手の動く動が分からなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の罰点をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
花園	静寂の花壇。あなたは花の宿を作っていたのか、それとも誰いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中にいた。その時間は間違いなく幸せで、今も扉ははうらの空で、その記憶にひたってしまう。
疑念	脱走は失敗に終わった。捕まった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の一人であるOOの存在の二コと、脱走と直接関係のないアリアがある部屋に連れられるのを見た。アリアが何か決定的なことをしたに違いない。
告発	アリアはほぼ悪人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、糾弾した。別の少女が怒りと共に、彼女に飛びかかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	アクセサリ
被験体25号(二コ)	信頼	3 ①②③④⑤	
はれ	執着	2 ①②③④⑤	
アルバ	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	なし	0^3	バトルパートにおいて、1ターンに1回、対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消してよい
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が、狂気判定に失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0^2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コスト-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0^2	姉妹1体と互いに対話判定を行う
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、基本パーツ1つを追加で損傷する
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2^3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0^1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アクセサリ		オート			大切なブレスレット
胴		せぼね		アクション	1	1	マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		失敗作		オート			