

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	セージ	性別	不詳
称号クラス				年齢	?
種族	フェアリー			境遇	没落
出自(効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	5	12	18	12	18	6
ボーナス	3	1	4	6	4	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	3	4	8	4	8	2

HP	59
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	4	0	8	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	3	16	9	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
-毒消し	
-	
-	
-HMPP	
-MPP	

現在重量: 7
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金: 1505

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m			1/R	
効果: 対象のリアクション判定に-3 飛行能力取得								
プロテクション	5	3		20m		自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	MJ	20m				
効果: [3D+CL*3]点回復								
アフェクション	★						1/ナリオ	
効果:								
クイックヒール	★	5	イニシア				1/シーン	
効果: イニシアヒール								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	★							
効果: まもちき								
コンコードダンス	★							
効果: まもちき								
トゥルースサイト	★							
効果: 防御抜く								
ナチュラルヒストリー	★							
効果: まもちき+2D								
	1							
効果:								
シックネス	3	6	DR直前	20m			1/R	
効果: 対象の攻撃に衰弱[SL]付与効果を付与する								
アニスゼティック	★	6	DR直前	20m			1/R	
効果: 対象の攻撃に縛鎖付与効果を付与する								
ディストラント	★	6	DR直前	20m			1/R	
効果: 対象の攻撃に恐怖付与効果を付与する								
タングル	★		判定直後	20m			1/ナリオ	
効果: リアクション判定のダイス一つ打ち消し この効果によってフアンブルは発生する								

【出身地】で行き倒れていた所を、放浪の民の一族に拾われ育てられる。しかし、その一族はあまり大きな力を持っているわけではなく、衰退の一途をたどっていた。そんな時、グランフェルデンには冒険者という存在があり、武勲によっては大きな名誉を得られるということを知る。自分を広い育ててくれた一族への恩返しのため、冒険者となって名誉を得、一族を存続させることを決意し、グランフェルデンへ向かうことになった。

