

キャラクター名
アリス=ブレイズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4	6	23	3				
体	7	敏捷度	6	6	6	25 + 2	4	レンジャー	3		
		筋力	11		6	24	4	セージ	1		
心	7	生命力	5		6	18	3				
		知力	9		6	22 + 2	4				
		精神力	9		6	22	3				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p
魔力撃	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能		ファイター		合計値	13 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 8	10	10	20										
メダジャリバー	2H	15	3	2d+ 11	10	12	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	41490 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 13	3	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	軽業ブーツ+スパイクヒール
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ		自動失敗チェック
[○○○ドライバー] 仮面ライダーオーズが使用する変身ベルト。普段はダブルドライバーやビルドドライバーなどと同じくバックルのみの形状。「オーカテドラル」と呼ばれるバックルを装着すると、ベルト・オースキャナー・オーメダルネストが生成される。ベルトに3枚のコアメダルを挿入し、スキャナーでスキャンを行い変身する。メダルを入れ替え再スキャンすることによりフォームチェンジが可能で、各部位がメダルの動物に応じた姿に変化する。 必殺技を放つ際は、オースキャナーを使いドライバーに挿入された状態のコアメダル3枚をスキャンする「スキャンングチャージ」を行う。 本来ならばある世界で、紅蓮の極意たる者が装着していたベルトですが、「とある事件」の影響で、この世界に同様の力が流れ着いたものとされています。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕