キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	5500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	6		19 + 1	3
		敏捷度	9	8		24	4
体	15	筋力	6	12		33	5
		生命力	10	9		34	5
心	5	知力	10	3		18	3
		精神力	4	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のミスリルプレート		24	-2	17
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のクーゼ+1 お得意様価格	振2H	26	1	2d+ 13	11	18	51										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
保存食x50	○□□○□□
デクスタリ-ポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
13720 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	21

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
治癒適性	2122 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
ヒーリングポーション	
左手 陽光の腕輪	
ヒーリングポーション	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数