

キャラクター名  
ナシエル・クウェルノート

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある。		
経験点	0		歌を褒められたことがない。 大失恋をしたことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			16	2
敏捷度	9			18	3
筋力	4			17	2
生命力	7			20	3
知力	5			11	1
精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾			
鎧	13		4
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	5 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+	5	11	4	10									
アイアンボックス	1H	10	1	2d+	5	11	4	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アルケミーキットx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
緑のマテリアルカードx3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	-60 G
預金・借金	G

戦闘特技	追加攻撃	220 p
	投げ攻撃	225 p
	挑発攻撃	225 p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
妖魔語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	5 4	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/x	2d+	4	18	
		2d+	5		
		2d+	5		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	バークメイル

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	-
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
とある人を追いかけて数年。アタックに猛アタックを重ねた結果、「歌がひどい」「泳げない」と「がさつ」と散々な評価をもらい、大失恋をした。この思いをどう晴らすべきか。その答えは、冒険にあった！  
戦え、失恋ガールよ！しかしたどり着いた町で出会ったのは、なんとも危うそうなナイトメアの兄妹。彼女に沸いた思いは、「なんか危うそう」であった。しかし行くあてがないのは彼女も事実。ならば、彼女を守るくらいが、せめてもの発散だろうか。そうして、失恋を忘れるための冒険をして今に至るのであった……！

自動失敗チェック  
⑤  
⑩  
⑮  
⑳  
㉕  
㉖  
㉘