

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	3840				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	8	9	1	32 + 1	5	
体	14	敏捷度	8	14	6	42	7	
		筋力	3	13	6	36	6	
心	5	生命力	8	9	8	39	6	
		知力	10	8	13	36	6	
		精神力	6	5	6	22	3	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14						
フェアリーティマー	10						
スカウト	9						
レンジャー	9						
エンハンサー	9						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	防具習熟S/非金属鎧	IB32p
投げ攻撃	225p	武器習熟S/格闘	IB31p
カウンター	2120p	魔力撃	IB39p
鎧貫き	IB39p	魔力撃強化	IB32p
バトルマスター	3143p	防具の達人	IB32p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	IB32p		p
全力攻撃	IB36p		p
二刀流	IB30p		p
頑強	IB29p		p
超頑強	IB29p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
武器習熟A/格闘	IB31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	19	21	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工の魔法のリュンクスベスト+1		8	2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー		合計値	23 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のトンファー+2 お得意様価格 クリティカルの心得反映	1H	5	2	2d+ 21	9	25	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 23	13	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+ 16	2d+ 20	2d+ 19	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

装備品	説明
頭 古代閻妖精の花冠	...
耳 ディスプレイサー・ガジェット	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
ポーションインジェクター	
スカーレットP	
左手 正しき信念のリング	
デクスタリP	

<p>その他メモ</p> <p>" 全力攻撃宣言時、発生する回避力のペナルティ修正を命中力へのペナルティ修正に変更できる。 魔力撃(強化)宣言時、発生する抵抗力のペナルティ修正を命中力へのペナルティ修正に変更できる。 "</p> <p>武器(拳なども含む)による攻撃時、対象に物理ダメージを与えた場合、連続攻撃1と同様の効果を付与。ただし、この効果は主行動による攻撃時のみ適用(近接攻撃、射撃攻撃は問わない)</p> <p>"武器による攻撃時、常にクリティカル値-1(この効果でクリティカル値は7以下にならない)。 機械の身体や骨の身体などのクリティカルを無効にする効果を無効(クリティカル値を上昇させるような効果は相変わらず有効である) "</p> <p>すべての行為判定を1d+冒険者Lvで代用の判定を可能(能力値Bは加算しない、戦闘中の行為判定も含む、魔物知識判定の弱点は適用されない、自動成功・自動失敗は発生しない)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚</p>
--	--

