キャラクター名: リリィ・ラズベリー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	1270		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13	2
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	1			6	1
心	15	知力	6			21 + 2	3
		精神力	5	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
５点魔晶石	○□□○□□
酔い止めx6	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
エール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1718 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 サカロスの聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

片田舎に住む弱小貴族の一人娘。両親からは溺愛され、村人たちにも可愛がられ、何不自由なく成長した。そのため、学術的な知識は豊富だが、一般常識をよく理解していない。

彼女が冒険者を志したのは、１５歳の誕生日を迎えた時。家の倉庫で、家宝とされていた幻の酒に出会ったことがきっかけだった。
奇跡的な偶然によって見つけたその酒を彼女は飲み、そのあまりの美味さに我を忘れた。あっという間に酒瓶を空にし、直後酔いつぶれて意識を失ってしまう。
その後、父親に発見され、同時に家宝の酒を飲み尽くしたことがバレ、お仕置きとして１ヶ月の監禁生活を余儀なくされる。

何の楽しみもない生活の中で考え続けていたのは、どうすればもう一度、あの酒が飲めるのかということ。お仕置きが終わってすぐ、彼女は酒の入手方法を父親に訪ねたが、お仕置きの期間が２週間延びただけで何も教えてもらえなかった。この時、冒険者として、あの酒と同じ酒を探し出すことを決意する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟