キャラクター名
レノ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	16	7	21	7
ボーナス	3	2	3	5	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	7	4	8	2

HP	42
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	8	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	4	8	7	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 9	所持金： 830	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定+1d。2d+5の風属性ダメージ。								
エアリアルセイバー	4		パッシブ		自身			
効果： 風属性の魔法ダメージに+SL*4								
エディクト	1	8	セットアップ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： ラウンド終了まで対象が攻撃で受けるダメージに+SL*2								
フォースインパクト	1		マイナー		自身	自動成功	シーン1回	
効果： SL*10点以下のHPを消費し、消費した文だけダメージ増加。								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃に+SL*2D								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回、ﾒｲｼﾞ	
効果： 魔法攻撃を対象:単体にしてダメージ+CL*10								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果：								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果： 様々な国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの知力判定に+1dする。								
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本値に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								

西方の王の娘として生まれた。
王はレノを連れて旅に出ていろいろなところを回ったがとある場所で事件が起こる。
カルティストたちの教団と戦闘になってしまい、そのリーダーの魔術師が非常に強く王である父はレノを逃がすために命を張って絶命した。
レノはなんとか逃げ延びて近くの村で保護してもらった。
そこで2人の幼馴染と出会い、その二人とともに学園の試験を受けようとしている。