

キャラクター名 プレイヤー名

リバス=カレント

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	17	12	21	7
ボーナス	2	2	2	5	4	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	5	8	3

HP	53
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	8	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	11	8	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ハイMPポーション	
毒消し	

現在重量: 0

最大重量: 12

所持金: -1150

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エンチャントウェポン<火>	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 武器攻撃を魔法ダメージに変更								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
アフェクション	1		DM直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージ0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを3D+CL×3回復								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身			
効果: 分類: 魔術SL×2								
ナチュラルヒストリー	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別に+2D								
キュア	1							
効果:								
クイックヒール	1							
効果:								
アドバイス	1							
効果:								
ブラフ	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								

世界各地を巡っている商人の息子。東方の地に訪れた際に柳崎に命を救われた。国への恩義を忘れない柳崎一族の在り方に親近感を感じ、数回会う内に巴に親愛の念を覚えた。東国系の民を迫害し今までの美しい信頼関係を破壊した新国王のことを憎んでいる。国を追放された巴を支えるために親元を飛び出し彼女の旅に同行することにした。

旅の目標は柳崎に恩を返すこと。
 雑な性格をしているが恩を返すことには頑なにこだわる。

ギルド名: シルバーランサー
 ギルド長: 巴御前