

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ニンジャ	性別	不詳
称号クラス				年齢	24
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	秘密結社			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	21	7	15	11	8
ボーナス	3	5	7	2	5	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	8	2	6	4	2

HP	61
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ(威圧/逆上/放心)	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ(毒/ノックバック/侵食)	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	風音の帽子				2	0	0	2	0
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4	0	2	0
補助	フィルボブーツ				2	2	0	2	0
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	8	0	4	14	9
スキル			1D		1D			3	
その他									
総計(右)			7	4					
総計(左)			7	4	14	6	4	23	9
総計(両)			7	7					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
●消耗品	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	
理力符(光)	

現在重量: 9  
 最大重量: 9  
 所持金: 80  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタィ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣2つを双装備にできる								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣を使用した命中判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sr	
効果: 対象の使用したスキルを無効化し終了させる								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃命中クリ時にダメージ								
ジェノサイダースキル	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: 攻撃命中クリ時に使用、~Sn対象は受けたBSをスキル回復不可								
ミラーアタック	1	F3	判定直後	-	自身	自動	-	
効果: 判定の出目1つを6に変更								
コンバットセンス	1	3	セット	-	自身	自動	-	
効果: ~R、リアク達成値+[SL+1]								
スタイル:ミツルギ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《コンバットセンス》効果中に有効。戦闘中最初の武器攻撃の命中判定+(SL)D								
アーツ:ミツルギ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《コンバットセンス》効果中に有効。戦闘中最初の武器攻撃のダメージ+(SLx2)D								
ストリートワイズ	1		メジャー					
効果: 情報収集判定を[幸運]+1Dで行える								
アサシンI	1	F1	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果: 効果強度のあるBSを攻撃与えた直後に強度+1								
トレーニング:感知	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								

HP61:  
 MP60:58  
 フェイト5:0

ダイワ群島国・ヤチヨ藩に滞っているセーリア帝国からの食客。

Lv1取得スキル: ワイドアタック、アンビデクスタリティ、アームズマスタリー:短剣、マーダースキル2  
 コンバットセンス+ミツルギを全解体してファーストストライク+デスブロー3+ホーミングヒット+2枠にした方が現状ほぼ完全上位互換(マイナス点はコストMPの増加のみ)なのが悲しいところ。打点も期待値23点上がるし命中も確定、さらには余り2枠で便利屋になったり改めてインベナム2を取っても良い...あれ、これミツルギ必要くない??

