キャラクター名
ミリテア・マテル

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男性	年齢	非公開
冒険者Lv	13	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	500		大きな挫折をしたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	10		30 + 1	5
		敏捷度	9	9		28 + 2	5
体	11	筋力	6	9		26	4
		生命力	8	12		31	5
心	7	知力	2	6		15	2
		精神力	15	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		
ライダー	13		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	たどたどしいミスリルプレート		24	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪な差別のノーマルランス+1 魔法の武器、アビス強化（C値-1&命中+1 / 差別「幻獣」&醜悪） イグニダイト製	1H	20	1	2d+ 17	9	17	30										
代弁するおしゃれなノーマルランス+1 ※データ記入とともに2本目の価格も記入 アビス強化（C値-1&命中+1 / おしゃれ&代弁）	1H騎	20	1	2d+ 17	9	17	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	16

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	極高所攻撃	
ビートルスキン	特殊能力開放	
キャッツアイ	瞬時魔法指示	
メディテーション	特殊能力完全開放	
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	
魔法指示	バークメイル	
騎獣強化	クリティカルレイ	
高所攻撃		
HP強化		
獅子粉塵		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP超強化		
魔法指示回数増加		

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》を使用できる
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	不敵の仮面	HP0からの回復時追加で10点回復
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ウェポンホルダー	不意の武器収納用
右手	巧みの指輪	器用+1 壊すと+13
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2 壊すと+14

その他メモ

理由表：『他に生き方がなくて』
どう考えてもムショからシャバに出てきたやつ。

2d+17+1+1+1　命中：猫/悪魔/飛翔
k40+17+3+2+4@9　威力：熊（爪）/VWA/極高所
k40+29+3+2+4@9　威力：熊（爪）/VWA/極高所　（全力）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミリテア·マテル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
■アビスシャードx9	○□□○□□	魔香のパイプ	○□□○□□		○□□○□□
■騎獣契約証（レッサードラゴン）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
○基本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブックx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
○消耗品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤カードAx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤カードSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金カードBx50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金カードAx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
○騎獣装備	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイアンリベットx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
○その他	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 270 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
○始まりの剣★	1500
顔見知り：ダークドワーフの鍛冶師	100

名誉点 所持 100 /合計 1700