キャラクター名: セリカ・A・マーキュリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	560		大きな遺跡を発見したことがある		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	1		11	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	11	2		21	3
		生命力	10			18	3
心	9	知力	10	1		20 + 1	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	1		
プリースト/ライフォス	3		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	7
盾	タワーシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス (魔法の発動体)	1H	5	1	2d+ 3	12	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
松明x5	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□

小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 363 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	3	6			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り(聖印)	これがないと魔法が行使できない。
背中 ロングマント	膝下の長さの外套。
右手 知性の指輪	知力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

その他メモ

神官の少女、セリカ・A・マーキュリー(CV.野水伊織)。
幼少の頃から父親に「暴力を振るって良い相手は悪魔共（バケモノドモ）と異教徒共だけ(CV.若本規夫)」など
神官としての心得や冒険者としての教育を施されていた彼女は、その甲斐あってかなんとも心優しい人物へと成長する。

そんな父親と小さな街で神官として神に奉仕していた彼女だったが
数年前にとある魔物が街を襲撃、街は壊滅し、生き別れてしまった家族を探すため冒険の旅に出ることとなる(ただしCV.野水伊織なので道には迷う)。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟