キャラクター名

なぎ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	バロック	**暗示**	4：【人形】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
98　：【殺戮の天使】	
64　：【陵辱】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	狂気点＋１、ダメージ＋２
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	このスキルを修得した際、レベル３改造パーツを任意で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	ウントで使うマニ1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート	-	自身	会話判定において出目+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2+連撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2、ターン内無制限、効果重複不可