

キャラクター名 フィーナ・アニア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	27580		己に何らかの誓いを立てている 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	46	70	11
		敏捷度	12	47	71	11
体	12	筋力	12	7	31	5
		生命力	12	18	42	7
心	12	知力	12	44	68	11
		精神力	12	21	45	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	15				
フェンサー	5						
シューター	15						
マジテック	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	両手利き	1B32p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟/ガン	221 p
バトルマスター	3143p	二刀流	1B30p
トレジャーハント	2120p	精密射撃	1B30p
ファストアクション	2123p	双撃	1B30p
影走り	2120p	武器習熟S/ガン	1B31p
トレジャーマスター	3143p	射手の体術	1B29p
匠の技	3143p	武器の達人	1B31p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	26	26	20
グラブラー	0			
フェンサー	5	16	16	10
シューター	15	26	26	20

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコートプラス					1													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											1								
回避技能											ファイター				合計値				
											27				8				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 射程10m、装填4	1H	5	2	2d+ 28	10	31											
マスカレード 射程10m、装填4	1H	5	2	2d+ 28	10	31											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	81 m	243 m	2d+ 27	8	87
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 26	2d+ 26	2d+ 22	2d+ 22	90	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	26			

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	受けたダメージを呪いとしてかえす
耳 パワードナイトゴーグル	補助でMP1点消費することで10秒(1ラウンド)の間、暗視の効果を得る
首 フローティングマジスフィア中	
背中 フローティングマジスフィア大	
右手 マジスフィア+1	オプション:ソリッドパレット、エフェクトパレット
腰 パレットポーチ	(24/24)24発弾丸を入れられる
足 パレットポーチ	(24/24)24発弾丸を入れられる
その他	

装備品	説明
左手 マジスフィア+1	オプション:ジェノサイドパレット、レーザーパレット

その他メモ	自動失敗チェック
幼馴染の冒険者であり、夫でもあった人物を5年前に亡くしている。(大切な人と生き別れている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ぬいぐるみに抱き付かないと夜は落ち着いて寝れない。(恥ずかしい癖を持っている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
最愛の人の命を奪ったのがその依頼の目的でもあるドレイクであると知ったフィーナはそのドレイクに復讐するという目的を持っている。(己に何らかの誓いを立てている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
5年ほど前に幼馴染であり夫でもあった冒険者がドレイクの討伐の最中命を落としてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
それを知ったフィーナは夫の仇でもあるドレイクに復讐をするために再び冒険者として活動することになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名 フィーナ・アニア	プレイヤー名
---------------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
メディテーション	
リカバリィ	
ケンタロスレグ	
トロールバイタル	
カメレオンカモフラージュ	
ヘルシーボディ	
タイタンフット	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3411 /合計 3411

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加		威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
						ダメージ													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)		○○○○□□
自宅住まいでの自炊x25		○○○○□□	○○○○□□
食事(1食分)x15		○○○○□□	○○○○□□
食事(1食分)x15		○○○○□□	○○○○□□
食事(1食分)x15		○○○○□□	○○○○□□
弾丸(12発)x100		○○○○□□	○○○○□□
ぬいぐるみ		○○○○□□	○○○○□□
サーマルマント		○○○○□□	○○○○□□
魔晶石3点x29		○○○○□□	○○○○□□
剣の結晶x13		○○○○□□	○○○○□□
月光の魔符x15		○○○○□□	○○○○□□
陽光の魔符x15		○○○○□□	○○○○□□
魔香水x55		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
		○○○○□□	○○○○□□
所持金	655260	預金・借金	
		G	G