キャラクター名: シェラティス・エイメラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	350		大怪我をしたことがある		
			なりゆきで		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	4	1		15	2
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	4			14	2
心	10	知力	8	1		19	3
		精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
フェアリーテイマー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ラクシア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード白x30	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2370 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元は工房の一人娘だったが、腥をかじるのはやめて働いてこいと実家を追い出され、仕事を尋ねる道中、始まりの剣を探してこいと役人に捕まってしまう。仕方なく、そう仕方なく成り行きで冒険を始めるも、当然身を守るすべなどしらず、ある日大怪我をしてしまった。が、偶然通り掛かったとある男性の冒険者に助けられ、街まで無事たどり着けた経緯を持つ。現在はどうにか冒険の決心をし、そのとある冒険者を探して旅をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟