

キャラクター名
前田藤四郎

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	物語
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
食事	人が食事をする姿を見て、同じようにしてみたいと思ったこともあった。
紅葉	秋になり、赤く色づいた紅葉が山を覆っている。その美しい彩りをおぼえている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ一つを修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷していてもターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に動いた時、宣言することで最大行動値に+2してもよい、バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		号：前田藤四郎		アクション	2	0	白兵攻撃+2切断 攻撃判定+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		お守り極		オート	なし	自身	本体が損傷した時自動的に発動 損傷している所持パーツを回復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		鞘		ダメージ	0	0	防御2
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1