キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	3
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	記憶喪失
出自（効果）	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	6	12	7	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	2	3	4	2	4	2	2

HP	7
MP	7
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	2	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	0	2	8	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	7	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								