

キャラクター名	プレイヤー名				
マリア					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	24	19	8	20	8	9
ボーナス	4	8	6	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	10	7	2	8	3	3

HP	83
MP	71
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胸部	クロスマーマー					3			
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ						4		
能力値		10	0	7	0	3	15	9	
スキル	スパシャライズ、カエポンフォーカス、ガンパード	5	22						
その他	漆黒の星、クリックホルスター		1				3		
総計(右)		16	42						
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数		3 d	4 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		8	+ 3 d
トラップ解除	10		10	+ 3 d
危険感知	8		8	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量：	11
最大重量：	17

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*0	
バックパック	
シーフズツール	
漆黒の星	
クリックホルスター	
理力符*(重量)	
鷹の目	
クリックバンド	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
インラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	シーフ、ギリオ	
効果： スキル無効								
ディーバ：ヒーロー	★	-	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： ギリオ1。DR直前に使用。+3D。ただしキャラ作成時のフェイトが4点となる。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動or離脱。封鎖されている場合不可								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ+SL*3。シーン継続								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 行動値+SL*3。シーン継続								
クリックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ステップ：～～のダンサーのスキル2つを使用できる								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	シーフ	
効果： 判定の直前に使用。判定+1D								
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値+SL、ダメージ+SL								
キャリバー：ガンパード	5	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果： キャリバーで取得した種別：魔導銃の攻撃力+SL*3し、重量6、装備部位：双に変更する								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果： 射撃攻撃。リリ：DR増加								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 前提：スパシャライズ5。ダメージ+5								
アームズマスター：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中+1D								

リビルド@1/2

■キャラクター名=

マリア

## — プレイヤー名 —

所持品