キャラクター名: ゆーしん（仮）

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	7			18	3
心	7	知力	7			14	2
		精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア	2H片	15		2d+ 3	10	3	25										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 2	10	3	15										

一般装備品 (消耗チェック)

ダウレスレンタルの証	○□□○□□
救命草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他○○（能力値の名前）の指輪	ある一つの能力値を+1。ある特定状況に装備者を置きすることでその能力値を+1できる。その後この装備品は装備できない。

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟