

キャラクター名
□□□□(200)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	□□
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	385
肉体	2	0	0		5	7	行動値	23
感覚	0	0	0		6	6	(非装備時)	23
精神	4	0	0		7	11	戦闘移動	28
社会	2	1	0		6	9	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識: <0:0000> 10			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□1(□□□□□)	射撃	6r+6		21		(□□□)□□□□□ + □□□□ + □□□ □□
□□2(□□□□□)	射撃	20r+6		37		□□ □□ + □□□□ + □□□ □□ + □□□ □□ + □□□□□ + □□□ □□ + □□□ □□ + □□□□□ : □□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		25			

所持品	

合計装甲: 25 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □□	P	N		
E□□□ : □□ □ □□ □□	P	N		
E□□□ : □□□□ □□	P	N		
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□	1		□□	□□	□□(□□)	□□□□		
効果: □□□ □□□ □□. □□□□ X. 100 LVo.								
□□□□□	3		□□□	□□	□□(□□)	□□□□	120%	
効果: □ □□□ □□□□. □□□□ [LV+2]D□ HP□□□□. □□□□ □□. □□□□□. 100 10.								
□□□□ □□	2		□□□	□□	□□	□□□□		
効果: □□□□□□□ □□ □□. □□□□ □□□□. 100 LVo.								
□□□ □	3		-□□	□□	□□	<□□>		
効果: <□□>, □□ -2, □□□ +[LV+6], □□ -. □□ 30m.								
□□□□□	10		-□□	□□	□□	□□□□		
効果: □ □□□ □□□ □□ □□□ +[LV+2].								
□□□ □□	1		+□□	□□		<□□>		
効果: □□ □□□ [□□]□□ □□□□ □□.								
□□□□□	3		+/□□□			<□□>		
効果: □ □□□ □□ □□□ □□□ □□ +[LV+1]□.								
□□ □□□	4		+□□	□□	-	<□□>		
効果: □ □□□ □□ □□□□ □□□ □ □□□□ □□ -[LVX3]								
□ □□□	4		+□□	□□		<□□>		
効果: □□□ □□ □□ □□□ □□ +LV□.								
□□□ □□	4		+□□		[LV+1]□	□□□		
効果: □ □□□ □□ □□□□□ [LV+1]□ □□. 10 10.								
□□□ □□	5		+□□	□□		<□□>		
効果: □□ □□ □□□ □□ +[LVX2].								
□□□ □□□	3		+□□			□□□	80%	
効果: □□□ □□ □□□ □□□ □□ +[LVX4]. □ □□□ -2□.								
□□□□□□ : □□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果: □□ -2.								

2000 □□□.

□□□□ + □□□□□ + □□□ □□ □□, □□ □□.

□□□, □□□ □□ + □□□□□ + □□ □□□ + □ □□□ + □□□ □□ + □□□□□□ : □□□ + □□□ □□ + □□□□□□

20DX7+6, □□□ □ □□□□ □□□ -12.

■□□□□

□□□□ □, □□□ □□ □□□□□ [E□□□ : □□□ □□] □□.

□□□□□ □□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□.

□□□ □□ □□□□□□ □□ 10 □□□ □□, □□□□□ □□□□ □□□□ [E□□□ : □□□□] □□ □□□□ □□ □ □□.

[□□□□]□ □□□□ □□□, PC10 □□□ □□ □□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□□□ □□□ □□, [□□□□]□□ □□. □, HP□ □□ □□ □, 100 [□□□□ □□]□□ HP 30□□ □□□□.

□□□ □ □□ □□□ □□, □□□ □□□ 30 □□□□□□.(□□□□ □□) □□□ □□ [□□□]□□ PC □□□□□□ □□.

30□□□□ [□□□□ □□]□□ □□□ □ □, [□□□□ □□]□□ □□□□ □□, [□□□ □□]□ □□ □□□□□ □□.

> □□□ □□ □□□ □□□ □□ □□□□.

□ □, □□□□□□ □□□□ [□□□ □□]□ □□□ □ □□□□ 62. □□□ □□□□ □□□□, □□□ □□□ □□□ □ □□□ □□.

> [□□ □□□] + [□ □□□] + [□□□ □□] + [□□□□□□ : □□□□] + [□□ □□□]

□□ □□□□ +20.

■□□□ □□

□□ □□ □□□□□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□ □□□□ 150 □□.(□□□□, 15 □□□□ □□□□ □□)

