キャラクター名

れい

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	5：【罪人】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
58　：【鳥篭の鳥】	
29　：【翼を】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	-	-	自身に対する対話判定に出目+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害 3。ダメージを受けているときのみ。
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２or妨害２
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断
		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
				オート			