

キャラクター名
木舟 魁生(キブネ・カイ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	双子	経験	トラウマ	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	7r+4	3	Lv+7		
100↓	白兵	6r+4	3	8+6		
100↑	白兵	6r+4	3	9+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
木舟 煌生(-・コウキ)	P 懐旧	N 悔悟		
谷修成	P 信頼	N 隔意		
小島田かおり	P 慕情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 白兵武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		(白兵) (射撃)	-	
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		(白兵) (射撃)	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校2年生の剣道部。団体戦では主に先鋒を務めている。
 10年ほど前に双子の兄を事故で亡くしている。
 自分よりも出来る兄をちょっとだけ意地悪したくて放ったボールを取りに行った兄が車道に飛び出し死亡した。それがトラウマとなっている。
 それ以来ずっと罪の意識を抱えて生きている。その所為なのかは分からないがオーヴァードに覚醒した。
 自分なんていない方がいい、きっとまた大切な人を殺してしまう。そんな思いから、誰でもない、名無し(ノーバディ)と名乗っている。

しかし、小島田かおりに恋心を抱く。良くないと思いつつ恋心は日に日に強くなっていくばかり。
 だが、そんな折彼女が事故で亡くなってしまふ。彼のトラウマはまた大きくなるばかり。