

キャラクター名
不知火 孔明

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|------------|-------|-------------|
| シンドローム | バロール ノイマン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGN線登支部 支部長 |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 経験 | | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 53 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 3 | | 4 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | 4 | | 10 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 8 | | 10 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 6 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 6 | | 調達 | 10 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 8 | | 情報:UGN | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:学問 | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 触媒 | P | N | | | |
| 不知火 菜那 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 40 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-------|------|-------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| グラビティトリ | 3 | +4 | 常時 | 至近 | 自身 | Auto | - | |
| 効果: 最大HP+[Lv*7] | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 6 | S | 視界 | シー(S) | Auto | - | |
| 効果: 対象のMでの判定ダイス+Lv個。自身対象不可。 | | | | | | | | |
| 鬼謀の策士 | 1 | 6 | S | 視界 | シー(S) | Auto | Limit | |
| 効果: 《戦術》。ノイマンエフェクトの対象射程を変更。1回/シナリオ | | | | | | | | |
| リカバリー | 1 | 2 | S | 視界 | 1 | Auto | - | |
| 効果: 暴走以外のバステ全回復。自身対象不可。Lv回/シナリオ | | | | | | | | |
| バタフライエイト | 1 | 3 | S | 視界 | 1 | Auto | - | |
| 効果: ラウンド中1度だけ、対象の判定の達成値+5。Lv回/シナリオ | | | | | | | | |
| 真実の軍略 | 3 | 5 | A | 視界 | 1 | Auto | 120↑ | |
| 効果: 対象の判定ダイスを-[Lv*3]または+[Lv*3]。次の自身の判定D-5個。1回/ラウンド&3回/シナリオ | | | | | | | | |
| グラビティガード | 3 | 3 | A | 至近 | 自身 | Auto | - | |
| 効果: G値+(Lv)D | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | A | 視界 | X | Auto | - | |
| 効果: 自身を対象を含む範囲攻撃の対象を自身のみに変更する。Lv回/シナリオ | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 5 | 2 | A | 視界 | 1 | Auto | - | |
| 効果: 被ダメージ-[1D+Lv*3]。1回/ラウンド | | | | | | | | |
| セットバック | 3 | 2 | A | 至近 | 自身 | Auto | - | |
| 効果: バステLv個回復。 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 3 | 4 | A | 至近 | 自身 | Auto | - | |
| 効果: G値+[Lv*10]。1回/シーン | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | A | 視界 | 1 | Auto | 100↑ | |
| 効果: 対象の判定を失敗させる。1回/シナリオ | | | | | | | | |
| 特異点定理 | 3 | 4 | A | 至近 | 自身 | Auto | Limit | |
| 効果: 《孤独の魔眼》。G値+[Lv]D | | | | | | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

