

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	パロール		年齢	19	性別	男
オプション	覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	574 %
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	333
肉体	1	0	0	9	10	20	行動値	63
感覚	2	0	0	8	10	20	(非装備時)	63
精神	3	1	0	9	10	23	戦闘移動	68
社会	2	0	0	8	10	20	全力移動	136

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	9		RC	8		交渉	1	
回避	10		知覚	9		意志	8		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
オーバーロード	P	N			
	P	N			
極限へ到達せし者	P	N			
侵蝕への恐怖	P	N			
破滅への楔	P	N			
力の暴圧	P	N			
無限の起源たる象徴	P	N			
最大財産P:	40	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作製								
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作製								
C:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドロ		
効果: C値-Lv								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 判定ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵射撃		
効果: 対象を範囲選択に変更 判定後武器破壊								
急所狙い	1	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
斥力の鎧	1	2	メジャー	視界	単体	シンドロ		
効果: HPダメージ時 対象を[Lv*2]m移動 離脱可								
咎人の剣	1	4	メジャー			白兵	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
魔弾の悪魔	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 射撃判定の達成値+10 シナリオLv回								
プレディクション	2	4	メジャー			効果参照	D	
効果: ドッジ不可 シナリオLv回								
ドッペルゲンガー	2	5	メジャー			シンドロ	D	
効果: ガード不可 攻撃力+5 シナリオLv回								
カウンター	2	4	リアク	武器	単体	白兵射撃	80	
効果: 対象に攻撃 達成値が上のほうが命中 シナリオLv回								

コブラでは戦闘しないので考慮しない

ドラゴン  
 コンボ<瞬撃:斬>  
 《C:モルフェウスLv7》+《瞬速の刃Lv7》+《急所狙いLv6》+《カスタマイズLv7》+《咎人の剣Lv6》+《プレディクションLv7》+《ドッペルゲンガーLv7》  
 判定ダイス30 C値7 攻撃力+5D10+63 達成値+10 ドッジ不可 ガード不可 射程:至近の白兵攻撃

コンボ<瞬撃:砲>  
 《C:モルフェウスLv7》+《瞬速の刃Lv7》+《急所狙いLv6》+《カスタマイズLv7》+《魔弾の悪魔Lv6》+《プレディクションLv7》+《ドッペルゲンガーLv7》  
 判定ダイス30 C値7 攻撃力+5D10+30 達成値+19 ドッジ不可 ガード不可 射程:30mの射撃攻撃

ラビット  
 コンボ<止撃:硬>  
 《C:モルフェウスLv7》+《砂の楔Lv6》+《停滞空間Lv6》+《死神の瞳Lv6》+《魔王の腕Lv6》+《虚空の陥穽Lv6》+《ファストフォワードLv7》  
 判定ダイス25 C値7 HPダメージ0 達成値+8 命中時、行動値0次に受けるダメージ+8D硬直付与対象を自分のエンゲージに引き寄せ

ブラックホール



