

キャラクター名 リカント グラップラー	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		21 + 2	3				
体	5	敏捷度	9	5		27 + 1	4	スカウト	7		
		筋力	7	3		15	2	エンハンサー	5		
心	7	生命力	7	3		15	2	アルケミスト	2		
		知力	9	2		18	3				
		精神力	2			9	1				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
ガゼルフット			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロス			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 13	11	13	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
17回成長 (5,4,3,3,2.) +2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 7ピス7	□□□□⑤
今回のハウスルール ・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で500ガメル以下自由 ・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...) ・魔符も+1のみで... ・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下x2プレゼント ・バイク/ビークル/プレーン~無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント ・バードの楽素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

