

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族: エルフ, 種族特徴: 暗視、剣の加護/優しき水, 生まれ: 薬師, 性別: ♂, 年齢: _____, 冒険者Lv: 5, 経験点: 156, 経歴: 転生者(記憶はうっすら。知識はうる覚え)

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能表: ファイター, フェアリーティマー, スカウト, レンジャー, セージ, アルケミスト

戦闘特技: 防具習熟A/非金属鎧, 魔法拡大/すべて, MP軽減/フェアリーティマー, ターゲッティング

言語: エルフ語, 妖精語, 東方方言, 会話, 読文

練技/呪歌/騎芸/賦術: バークスキン

名誉アイテム, 点数, 名誉点所持 0 /合計 0

技能: ファイター(2, 5, 5, 4), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0)

武器: ロングソード(1H両), ダガー(1H投), 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力

一般装備品: 冒険者セット, 召喚用宝石 Lv1x2, 召喚用宝石 Lv3x4

所持金: 1360 G, 預金・借金: _____ G

制限移動: 3m, 通常移動: 21m, 全力移動: 63m, 回避: 2d+, 6, 7, HP: 29

魔法技能: 妖精魔法 (Lv. 5, 魔力 9)

装備品: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 器用の腕輪, 腰 宝石ケース, 足, その他

装備品: 左手 筋力の腕輪

その他メモ: 転生時に色々願ったことを無意識に実行していった結果、何でも屋になった。(神様願いを叶えてくれたね。自己習得出来るよう誘導して) 生まれは「人間の」農村。凶作つづきで崩壊し、廃村になった村の呪術医見習い。両親は故郷の森に向かったが、人間の中で育ったため道を分かれた。一方で廃村の浮民中に残る気はなくハンター冒険者の道へ舵を切った。しばらくの流浪生活の後、山村の人間の村で暮らしたが、数十年経って、はじめの頃の知己がすべて居なくなったのを期に再び旅に出た。(時間が経ちすぎていて名誉点その他はすべてリセット) 自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑱, □□□□⑳, □□□□㉕, □□□□㉚, □□□□㉟