キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	36	9	9	24	6	7
ボーナス	10	12	3	3	8	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正	1						
能力値	12	14	4	3	10	2	2

HP	152
MP	99
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	雷切	至近	-4	64				-8	
左手	ラウンドシールド		0	0	0	18	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			14	0	4	0	2	14	17
スキル			-1		-1	32	21	2	2
その他									7
総計(右)			9	64	3	50	23	7	26 m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXHPP*0	
万能薬*0	筋力のクリスタル
	封鎖のクリスタル
刀魂：火	対抗：スリップのクリスタル
剣鬼の鍔	
邪眼の宝珠	
ヘビーホース	
雷切	
ラウンドシールド	

現在重量：	29		
最大重量：	50	所持金：	600
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
エングレイブ	2		パッシブ					
効果：EP								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：刀獲得								
アブストラクター	★		アイテム					
効果：魔導剣化								
ツインギミック	★		アイテム					
効果：鞭化								
アップデート：器用	★		パッシブ					
効果：器用基本値+5								
アームズマスタリー：鞭	★		パッシブ				鞭	
効果：命中+1d								
アブストラクターマスタリー	★						魔導剣	
効果：命中+1d								
	1							
効果：								
ハンターウェポン	1		アイテム					
効果：狩猟化 重量+2 攻撃力+3 行動修正-1								
ギガントウェポン	3		アイテム					
効果：狩猟武器攻撃力&重量+SL*2 行動修正-SL								
ヒュージエッジ	★		アイテム					
効果：魔導剣武器重量+3 攻撃力+7 行動修正-3								
ミアズマウェポン	3	EP1	メジャー	-	効果参照	自動	1/S	
効果：武器攻撃力+SL*2 S終了								

メイキング
ワイドアタック1　エングレイブド2　ミアズマウェポン2

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ				裸	
効果：	防御力+SL*2+5 魔法防御力+SL							
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ				裸	
効果：	防御力&魔法防御力+CL							
テクニカルガード	★		パッシブ				盾	
効果：	防御力+CL							
カバーリング	★	2	ダメ前	至近	単体	自動	1/防	
効果：	カバー							
	1							
効果：								
ハイスピード	1	4	ムーブ	-	自身	自動	SL/s 魔導剣	
効果：	マイナー使用							
モードバスター	5	5	マイナー	効果	効果参照	自動	魔導剣	
効果：	魔導剣武器命中-3 攻撃力+SL*3							
ソウルブレイド	1	-	マイナー	-	自身	自動	魔導剣	
効果：	ダメ増 +消費MP+5							
バトルセンス	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	BS回復＆予防							
インベナム	3	6	武器攻撃	-	自身	自動		
効果：	毒SL							
	1							
効果：								
トゥルーアイ	★		ダメ後	4			1/防 刀	
効果：	ダメ軽減-武器攻撃力/2							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/S	
効果：	例のアレ							
バッドフォーチュン	★	EP2	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	クリ無効							
インテリジェンス	★	-	判定前	-	自身	自動	3/S 魔導剣	
効果：	判定+2d							
ユニット：トリート	★	6	クリンナップ	-	自身	自動	1/s 魔導剣	
効果：	HP回復 武器レベル*3							
アンデッドライフ	★	EP3	戦闘不能	-	自身	自動	1/S	
効果：	戦闘不能回復 HP1							
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	ラウンド終了時or戦闘不能回復時 HP最大HP/2							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	武器の入れ替え							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/s	
効果：	ポーション飲み							
アサシンI	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			