

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	渴望	衝動		加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	2	0	0		3	5	行動値	14
感覚	0	0	0		3	3	(非装備時)	14
精神	4	1	0		3	8	戦闘移動	19
社会	2	0	0		3	5	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+3		6		装甲3.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット					

所持品	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Eロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	2							
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1							
効果: 【精神】で振る。								
炎の刃	3							
効果: 攻撃力+Lv*2。								
氷の回廊	1							
効果: 戦闘移動								
ラストアクション	1							
効果: HP0で1回行動。シナリオ1回。								
アドヴァイス	4							
効果:								
弱点看破	2							
効果:								
神機妙算	4							
効果: 範囲変更								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼届かぬ叫炎
《コントロールソート》+《炎の刃》+《コンセントレイト：サラマンダー》
タイミング：メジャーアクション
技能：<白兵> ダイス：9
クリティカル値：8 難易度：対決
対象：単体 射程：視界
攻撃力：5
解説：インディゴに身体の自由を奪われ、残された本人の意識が絞り出す悲痛な叫び。それは皮肉にも親しい相手の神経を狂わせる。PCに対し射撃攻撃を行う。
「▼アクアマリオネット」によるインディゴとの<意志>対決に一回でも敗北した場合、インディゴが戦闘不能になるまでこのコンボを使用する。

▼託すべき生命
《捧げる生命》
タイミング：イニシアチブ
難易度：自動成功
対象：単体 射程：視界
解説：最期の力を全て捧げ、幻影としての役目を終える。対象のHPを20点回復させる。1シナリオ1回使用可能。使用后、自身のHPは0となる。

▼傍らの進言
《アドヴァイス》+《弱点看破》+《神機妙算》
タイミング：メジャーアクション
技能：<交渉> 難易度：自動成功
対象：範囲(選択) 射程：視界