

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	学者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	13	8	10	7	9
ボーナス	3	2	4	2	3	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	3	6	2	3	3	3

HP	43
MP	32
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	3	9	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)					6	6	3	10	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 7  
 最大重量: 11  
 所持金: 470  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオに1回	
効果:	自身が攻撃のダメージを受けた直後に使用、受けたHPダメージと同じ値だけ攻撃を行った対象にHPロス。							
スマッシュブロー	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	1ターンに1回	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+ [(SL×2)D]							
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+ [SL×2]、【魔法防御力】+SL。							
コンバットスロー	★	4	メジャーアクション	至近	単体	命中	冒険者セット	
効果:	対象に白兵攻撃、そのダメージに+ [SL×2]。対象に命中した場合、HPダメージにかかわらず [スリッパ] を与える。							
アームズマスター：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別：格闘」の命中判定+1D							
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身			
効果:	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							
アスレチック	★		パッシヴ		自身			
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心付いた時には、学者を生業にしているヒューリンの義理の両親の元で育てられていた。両親も、グルムの出生に関しては何も知らないらしい。両親は学者である為様々な魔法の器具が置かれていたが、魔法に関しての才能は無かった。どちらかというと武力で物事を解決するタイプだが、自分の信じる正義への執着は強い。魔法と化学の両方を信じてきた両親に、自分の正義を見つける為に家を追い出され旅に出る。