

キャラクター名
神月希望 (こうげつ のぞみ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	15歳	性別	男性
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	結社の一員	経験	純粋培養	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
時使い<クロノトリガー>	P 信頼	N 憐憫		
半田半蔵	P 尊敬	N 憤懣		
嘉納清馬	P 尊敬	N 悔悟		
	P 友情	N 嫉妬		
	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
熊沢達郎	★	Exp15	-	-	-	-	-	
効果: バックトラック時に侵蝕-10% ●信頼								
先陣の火	2	2	セット	至近	単体	自動	-	
効果: ライト`行動値+Lv*5 シーン1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動。距離Lv*2m								
コンセントレイト	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-LV 下限値7								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2+2)の攻撃								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲	-	-	
効果: 対象範囲に。同エンゲ不可。シーンLv回								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5の攻撃								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+Lv個 ラウンド1回								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	非戦中	
効果: 周囲の時間をゆっくりにするよ!								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	非戦中	
効果: いつも浮いてるよ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●調達で欲しい防具
・アルティメイド服 購入20
行動+3 装甲+10 RC達成値+3

●成長で取りたいエフェクト
・クロスバースト 攻撃増加
●4人PTで取りたいエフェクト
・死神の瞳 ダイス減少
・孤独の魔眼 攻撃単体化
・インフェルノ 行動終了

UGNで生まれ、チルドレン訓練施設で育った。
自他共に認める天才チルドレン。
ナチュラルボーンに上から目線。悪意ゼロだが無神経。
ノブレスオブリージュ、持てる者ほど与えねば。他人を全肯定するけど天才ゆえにどうしても無神経。
「落ちこぼれ?! つまり実力が何かも平均以下ということなのか? わあ、すごいね!
私にはやろうとしても出来ないよ。一体どうやったら恥ずかしげもなく生きていけるんだい? (悪意ゼロ)」