

キャラクター名  
風音 新

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	歌手	カヴァー	高校生
	ハヌマーン				
オプション		年齢	17	性別	♂
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	大きな転機	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		3
回避			知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術: 音楽	2		知識: レネゲイド	2		情報: ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【チアフルビート】	交渉	2r+3				次メジャーダイス+5~6 攻撃力+10~12 C値-1
【ピギングセッション】	交渉	2r+3				1001 対象:4体 インシアチブ行動 次メジャーダイス+7 攻撃力+14 C値-1 シナリオ回
【ディアマイバディ】	交渉	2r+3				1001 インシアチブ行動 次メジャーダイス+7 攻撃力+14 C値-1 シナリオ回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: ハッカー					

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
音使い	P 好奇心	N 劣等感		
風音 真澄	P 尽力	N 食傷		
風音 しずく	P 庇護	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	5
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
エンジェルヴォイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象が次に行うメジャーアクション判定のC値-1(下限値6)、ダイス+[Lv]							
ハードビート	5	2	メジャー	視界	-	自動		
効果:	対象が次に行う攻撃の攻撃力+[Lv*2]							
風の渡し手	1	3	メジャー	-	Lv+1体	自動		
効果:	対象変更。シーン1回							
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	DR直後。自分以外の対象の受けるダメージ-[Lv+1]D。ラウンド1回							
スピードフォース	1	4	インシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	メインプロセスを行う。未行動時のみ使用可能。シナリオLv回							
音界の王	1	6	メジャー	-	-	シンドローム	D	
効果:	組み合わせたハヌマーンのエフェクトレベル+1。シナリオLv回							
空の楽器	★							
効果:	任意の音を発生させる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

母親がUGN研究員の風音家長男。あえてUGNに所属せず、イリーガルとして生活している  
ギター音や声を増幅させ、味方を鼓舞する。直接的な戦闘力は持たないため一人になると弱い