

キャラクター名  
 エイル・ムーンライト

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
	ブラックドッグ		年齢	10	性別
オプショナル	サラマンダー				
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	海外生活	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	3			5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エレメンタルブラスト	RC	9r+1		14		C値4 硬直+1Rダイス-3
エレメンタルバースト	RC	9r+1		14		C値7 硬直+1Rダイス-3 対象3体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アリア・ムーンライト	P 信頼	N 不安		
奇跡の血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
得意領域	4	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	そのラウンド中のRCダイス+Lv							
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャー	武器	自身	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値-Lv							
茨の縛め	2	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	攻撃+lv 射撃攻撃 1点でも与えるとバステ硬直							
雷光撃	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃+Lv×2							
灼熱の弾丸	2	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃+Lv+2							
氷の戒め	2	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	命中時ラウンド中対象ダイス-(Lv+1)							
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲選択	-	-	
効果:	対象が受けるHPダメージを-1d+lv×3する。							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	対象を3体に変更1シナリオLv回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

浸食値3  
 セットアップ: <得意領域>  
 エレメンタルブラスト 浸食値4  
 メジャー: <コンセントレイト: オルクス><茨の縛め><雷光撃><灼熱の弾丸><氷の戒め>  
 エレメンタルバースト 浸食値7  
 メジャー: <コンセントレイト: オルクス><茨の縛め><雷光撃><灼熱の弾丸><氷の戒め><要の陣形>  
 浸食値2  
 オート<隆起する大地>