キャラクター名

Ⅲ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
74：ゲーム	
80：遊園地	
42：教室	誰もが知ってこの部屋で戦闘していた。誰もが「いたはず」と言う。人間関係のもつれ、たくさんの噂話があった。DJ連盟と生徒会とかの対立があり、機能不全状態だった。重い沈黙があった。よく一緒にあたいの話題。誰もが信頼してこの教室につどいたえて、と言った。はるかっていた。最後だけは、無数の傷があったが、一つ残らず、修復して戦闘したこ
23：少女	始まりの生徒会と一緒にいた。重い沈黙があった。お開きはやがて、それぞれの一時間ずつ。始めは楽しかった。誰もが知っていたが、誰もが信頼していた。誰もが信頼しあっていた。自分は信頼しあっていた。ちがいがあるとは、ちがいがあるとは、自分は手下。（ゆ）は決定だけでは無理とわかっていた。誰もはしゃいだ。自分は、誰にしたらいいのか。
05：血の宴	「自分は神」だ。やがてみんなはまた、武器を取るの。重い、かったるいだけをもてあそぶように、この戦闘を終了したのは、一瞬のうち。アンティークとして飾った武器には、かのコスプレーセタ『ROJA』に使ったう高価な本物のかった。そのくせ、一部の者に「それでもそも、自分は重い身ってこの戦闘を起こした『ROJA』は、誰だったのか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Ⅳ	依存	3	①②③④⑤	
Ⅴ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	ほかの姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		肉の宴		オート	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」、「ジャッジ」、「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手鏡		オート			たからもの。オーパーツの手鏡
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		アクション	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		腕時計		オート			
				オート			