キャラクター名: サクラ・フリーデン

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷ったことがある		
経験点	500		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	8			18	3
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	4			15	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	14			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 2	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ダウレス	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	
HP強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

性格はマイペースで物静か、趣味は庭いじり
サクラ・フリーデンは義父からもらった名である（義母のピースフル翼は棄却された）。
妹に義両親実子のナギサ・フリーデンがいる（義父命名。義母提案のハートフル渚は棄却）。

湖近くの村で冒険者の両親（義理）のもと、のびのびと育った。
義父を師とし、ライダー、ファイター技能を中心に修める。
冒険者である義父は時折ギルドからの依頼を受けて冒険に出ることがあり、彼の冒険譚は彼女の楽しみの一つである。
冒険者として引退済みの義母は趣味の家庭菜園や住民のお悩み相談に精を出しており、彼女はよくその手伝いをする。
義父の騎獣であるディバインホースはブラッシングをすると背中に乗せてくれる。しないと頭を噛む。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟