

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ		年齢	26	性別	男
オプション	覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	130 %
出自	経験	邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂気の光(Lunatic Ray)		0				1+2+3+4+5使用/侵蝕値+13/シーンLv回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	4	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
破壊の子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-1(下限7)								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視/攻撃力-[5-Lv]								
破壊の光	2	2	メジャー	-	範囲(選)	対決	-	
効果: 攻撃力+2の射撃/同エンゲージ不可/シーンLv回								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: [RC]を[感覚]代用								
滅びの光	3	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]/単体攻撃時使用不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PEのサンプルPCベース  
 130+環境点15点作成

ただの白コート  
 ・HPは、PC人数\*40の増強。(アタッカーの数で、\*30~\*60の間で調整)

○ダイス○  
 ※侵蝕値ボーナス計上済  
 5DX 白兵  
 5DX+1 回避  
 12DX+1 射撃  
 12DX+1 知覚  
 6DX+5 RC  
 6DX 意志  
 5DX 情報  
 5DX+1 情報(FH)

○コンボ○  
 ○メジャーアクション○  
 ※侵蝕値ボーナス計算済  
 【狂気の光(Lunatic Ray)】 光の手Lv2+滅びの光Lv5+ピンポイントレーザーLv4+破壊の光Lv3+コンセントレイトLv3/シーン3回  
 →[RC]を[感覚]代用/攻撃力+[Lv\*3]/単体攻撃時使用不可/装甲無視/攻撃力-[5-Lv]/攻撃力+2の射撃/同エンゲージ不可/C値-3