

キャラクター名 アハト	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	9	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		故郷の場所を知らない 最強の存在になりたい		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4	5	26 + 1	4	ファイター	9		
体	10	敏捷度	2	1	1	11	1	コンジャラー	5		
		筋力	10	6	4	30	5	レンジャー	1		
心	4	生命力	8	5	4	27	4	セージ	1		
		知力	2	3		9	1	エンハンサー	8		
		精神力	8	1		13	2	アルケミスト	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
武器習熟A/メイス	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
メディテーション	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
バークメール	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	
インスタントウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のドントレシア堅忍鎧		20	0	6
盾	マナタイト加工のタワーシールド				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重鈍なモール+1 <small>魔法の武器化(打撃命中+1)、アビス強化:命中+1/デメリット:全力移動不可</small>	2H	20	3	2d+ 16	12	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 10	9	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	6			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	必中のカウンターを行う(発動すると壊れる)
耳	勇者の証:体	成長判定を振りなおす『筋力/生命』
顔		
首	スマルティエの鎧+ウェポンホルダー	その他を追加:ウェポンホルダーを購入/装備
背中	セービングマント	回避/抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	魔法の発動体	
腰	スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に生命Bを追加
足	軽業のブーツ	転倒のペナルティを受けない
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
●称号 ルーキーノヴァ		□□□□⑤
●人物像 拉致される以前の記憶を失った少年。 強敵を前にした際に感じる高揚感、そして妙に戦い慣れている姿から、闘技場に連れて来られる前より"戦い"に身を置く職業だったと思われる。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚
【借金返済額: 71850G】 【剣闘士名譽: 31点】		

