

キャラクター名
黒木 祐太

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	パロール					
オプション	年齢		性別			
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	1			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狩りの時間だ!!		0				2+3使用/侵蝕値+4/マイナー
狩りの時間だ!						3使用/侵蝕値+3/マイナー
綿津見の声(Shark Bite)						1+4+5使用/侵蝕値+8/メジャー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-1(下限7) 選択:エグザイル							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動/距離+[Lv*2]							
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、攻撃力[Lv+7]/G値:3							
巨人の斧	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]/ダイス-2							
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+[Lv+1]個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PEのサンプルPCベース
130+環境点15点作成

ただの黒パーカー
・HPは、PC人数*40の増強。(アタッカーの数で、*30~*60の間で調整)

○ダイス○
※侵蝕値ボーナス計上済
10DX+5 白兵
10DX+2 回避
7DX 射撃
7DX 知覚
5DX+1 RC
5DX 意志
6DX 情報
6DX+1 情報(FH)

○コンボ○
※侵蝕率上昇ボーナス計算済
○マイナーアクション○
【狩りの時間だ!】インフィニティウェポンLv3使用
→シーン中、攻撃力+[10]G値:3|命中:0|射程:至近の武器作成