

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	160 %
出自	平凡な家庭	経験	旅行	邂逅	FH

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	118
肉体	1	1	1			3	行動値	10
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉	4	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓ミドル時↓		0				
始めようぜ		0				3使用/セット/エンゲージ接触
馬に乗る者(Horseman)		0				5使用/マイナー/武器作成/HP-6分の武器
Wailing		0				7+8+9+12使用/メジャー/装甲値へのいじめ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
E:衝動侵蝕	P	N			
蚊	P 執着	N 憎悪			
台田忍	P 有為	N 侮蔑			
家族	P 懐旧	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
不死者の血	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ブラムの[HP-n]効果相殺							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	HP+[Lv*30]							
クイックダッシュ	1	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う/シナリオLv回							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	R1回、イニシアチブ割り込み/シーンLv回							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを[Lv*2]以下消費/攻撃力[消費HP+8]G値:0命中:0の武器作成							
毒の刃	10	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス中、攻撃力+[Lv]							
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-1(下限7) 選択:ブラム							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視/HPを[Lv*4]回復							
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃命中時、装甲値-[Lv*5]							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選)	対決	-	
効果:	対象を[範囲(選択)]に変更/シナリオLv回							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]/HP-5							
始祖の血統	1	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果:	ダイス+[Lv*2]/HP-3							
命の盾	1	1	Re	至近	自身	対決	-	
効果:	ドッジを【交渉】で代用							

「Avenger-of-Blood」ボスエネミー
 取り敢えず、350点で作成。
 元のキャラシはこちら(ネタバレになります)
<https://charasheet.vampire-blood.net/2505224>
 難易度変更としては、侵蝕率ボーナスの変動?
 基本160%なので、ダイスボーナス+4個、エフェクトボーナス+Lv2となっている。
 159%以下にすると、ダイスボーナス+3個、エフェクトボーナス+Lv1となる。
 コンボ名の由来は「ヨハネの黙示録」と「憎悪」などの英単語。

○ダイス○
 ※侵蝕値ボーナス計上済
 7DX+2 白兵
 7DX+1 回避
 8DX+4 交渉回避

○行動パターン○
 もそもそ
 ○ミドル戦闘○
 ※2R経過またはHPが合計100の減少で戦闘は終了する。
 ・セットアッププロセスにて【始めようぜ】使用。一気に接触してくる。
 →マイナーで【馬に乗る者(Horseman)】を使用して、武器作成。
 →メジャーで【Wailing】を使用し、ダイスで攻撃対象決定。

