

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
野獣本能	P	N		
家族	P 憧憬	N 悔悟		
UGN	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1						6	
効果: 肉体使用時のダイス+[LV+2]								
破壊の爪	1						3	
効果: A+[LV+8]								
ハンティングスタイル	1						1	
効果: 戦闘移動								
剛身獣化	5						6	
効果: 素手のA+[LV*2],装甲+[LV*3]								
復讐の刃	3						6	
効果: リアクション放棄で、リアクション不可の白兵攻撃。C-LV								
フルパワーアタック	4						4	
効果: ラウンド中のA+[LV*5]行動値0								
鋭敏感覚	★							
効果: 周囲の状況を理解する								
猫の瞳	★							
効果: 暗闇を見通す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

事故によって親と弟を無くしたが、シンドロームが発症したことにより命を取り留める。しかし親を亡くした心の痛みが消えることはなく、次第に暴力が満ちる世界に足を踏み込んでいってしまうことになる。戦闘スタイルはあくまで「殴られたから殴り返す」、まだ元来の優しい兄としての側面を捨てきれないかのように。彼は自身の受けた痛みで強くなる。失った物を、者を、意識の外へ追いやるように。