キャラクター名: ヒサキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24 + 1	4
		敏捷度	4	1		14 + 1	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	7	知力	11	3		21 + 1	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	12	4	1										
マレット 射程10m 残：6	1H投	1	1	2d+ 8	12	4	6										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 6丁所持 内4丁が通常弾、2丁が活性弾	1H	1		2d+ 7	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	マギスフィア小	OP:クリティカルバレット
顔	マギスフィア小	OP:ターゲットサイト
首	幸運のお守り	
背中	マギスフィア+1	OP:ソリッドバレット・ヒーリングバレット
右手	知力の指輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他	器用の指輪	

	装備品	説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヒサキ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
【矢弾】	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
【指輪・腕輪】	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
クロースメイル	○□□○□□
マギスフィアオプションLV1x2	○□□○□□
マギスフィアオプションLV2x2	○□□○□□

所持金 8 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0