

キャラクター名
秋月 実 (あきづき みのる)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %	
出自	資産家	経験	大事故	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
父親	P 憧憬	N 不安		
救助者 (UGN)	P 信頼	N 憤懣		
同行者 (玉野椿)	P 友情	N 劣等感		
PC1	P 同情	N 憐憫		
支部長	P 期待	N 真面目にやっつけてください		
テトリス	P 期待	N 変人		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	2	常4	常時					
効果: 行動値+Lv*3								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象の次のMA、C-1、ダイス+Lv個								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: 〈情報〉判定を代用。ダイス+Lv個								
支援射撃	5	2	オート	射撃	単体	自動	-	
効果: 自分以外の判定ダイス+Lv個。1/1R								
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 自分以外のダメージ-Lv+1ダイス。1/1R								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: とりあえずアイデア								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 地獄耳								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

青雲学園の二年生。

資産家の生まれだが、幼少期にオーヴァード絡みの事件に巻き込まれ両親が他界。自身もその際にオーヴァードに覚醒する。親類UGN関係者が居たこともあり、UGNチルドレンとして引き取られ、エージェントとしての教育を受けた。事件の影響が言葉少なで無愛想。人と馴染むのが苦手。友人はそれほど多くない。それでも心根は優しい人間で、誠実に対応すれば誠実に返してくれるし、友人と認めた相手には献身的。

戦闘においては改造エアガンをノイマンの思考速度とハヌマーンの反射速度で撃ち込み味方の援護することを得意とする。本人が主軸となって戦うことは不得手。

ゲームはMOBAやFPSを嗜む程度だが、シンドロームの影響でプレイヤースキルは非常に高い。そのため大抵のゲームで無双していたが、とあるプレイヤーに完全に敗北する。それが四社賽であった。彼とはその一件から時折パーティを組んで遊ぶようになる。