

キャラクター名
柳端 司(やなぎはな つかさ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	UGNチルドレン
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	長期入院	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉	2	1
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避盾	交渉	8r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
能力訓練：社会	
ボイスチェンジャー	
手配師	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者	P	N		
義理の両親	P 感服	N 食傷		
草薙勿那	P 信頼	N 隔意		
樋下朱莉(タイタス済)	P 純愛	N 疎外感		
朝凧シロ	P 尊敬	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 代理ドッジ/1シナリオLV回								
リフレ:ソラリス	2	2	リアクション					
効果： C値-LV/下限7								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果： 交渉ドッジ								
群れの召喚	3	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果： ダイス+LV個								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身		80↑	
効果： タイミング:リアクションと組み合わせ可能/射程:視界に存在するキャラの攻撃判定直後、達成値対決を行い、成功なら攻撃失敗となる/1シーン1回								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 次に行うメジャーの達成値+[LV×2]								
麗しの容貌	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 元々容姿は優れている/自分の身に何が起ころうとも、その容貌は崩れることがなかった								
成長促進	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果： 元々花は好きだ/領域内の植物を成長させる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：僕
二人称：貴方/～さん
物静かで穏やかな青年

幼い頃から義理の両親の手によって育てられた。
生まれつき体が弱く、喘息持ちのため迷惑をかけたと思っており、
彼等にとって”良い子”であるよう、そうであるように振舞う癖が付いた。
自分の気持ちを押し隠すのが上手く、傍から見れば”善良な両親のもとで大切に育てられた優しい青年”である。
「水はなくても、与えずでもいけぬ。適切な量で育てられ、美しく咲いた花は……粉れもなく、”幸福”だと思ふよ」

樋下朱莉とは高校の時に会った。
彼女の明るい笑顔に、初めて心を惹かれたが……想いを伝えることはなかった。
彼にとって、強い感情は表に出すことも……持つことすら、自分には許されないと感じているためである。
しかし——かえて『持つてはいけぬ』と思込むことは、彼の衝動を一層深くするものである。

自身が所謂『記憶探索者』であるを知って。
誰からも忘れられた自分は、『思いださせることが出来る』と知って。
それでもそれは『やってはいけぬことだから』と、彼は今日も自分の気持ちを閉じ込める。

コードネームは蝶・魂の意味を持つ”サイキ(女神プシュケーの別名)”と、記憶を読み取る”サイコメトリー”の造語