キャラクター名
R-9A2「デルタ」

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	5機	*100	0
感覚	0	0	0	移動	2/3	0
精神	0	0	0	回避	40%	0
社会	0	0	0	燃料	[40]	0

HP	20
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	7		芸術：			知識：			情報： 動物		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: NaN	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
[武装一覧]	★	[威力]	[用途]	[射程]	[命中率]	[分類]	[段数]	
効果： [その他]								
バルカン	★	10	攻/迎	1-1	45%	機銃	99	
効果：								
追尾ミサイル	★	25	攻/迎	2-3	70%	誘導	7	
効果：								
拡散波動砲:試	★	90	攻撃	--	100%	粒子	--	
効果： チャージ[３]武器								
対空レーザー	★	40	攻/反	2-2	40%	光学	14	
効果： フォース装着時								
反射レーザー	★	35	攻/反	2-2	60%	光学	14	
効果： フォース装着時								
サーチレーザーV	★	43	攻/反	1-1	65%	光学	18	
効果： フォース装着時								
[Stフォース]	★	[威力]	[用途]	[射程]	[命中率]	[分類]	[段数]	
効果： [その他]								
バイド粒子弾	★	10	攻/反	1-1	45%	機銃	99	
効果：								
フォースシュート	★	60	攻撃	1-1	70%	突進	99	
効果： ノックバック								
効果：								
効果：								
効果：								

『拡散波動砲:試』
チャージ武器 攻撃範囲

```
  ◇
□●◇◇◇
  ◇
```

《命中》
C({機体数}*2) バルカン[1-1]　命中率45%
C(({機体数}*5)+3) 追尾ミサイル[2-3]　命中率70%
C({機体数}*8) 対空レーザー[2-2]　命中率40%
C({機体数}*7) 反射レーザー[2-2]　命中率60%
C({機体数}*8+3) サーチレーザーV[1-1]　命中率65%
C(({機体数}*18)+9) 拡散波動砲:試　命中率100%
C({機体数}*14+4) 拡散波動砲:試（副波動出力中）　命中率100%

《迎撃》
1d100<=45　迎撃:バルカン[1-1]
C({機体数}*2) 威力
1d100<=70　迎撃:追尾ミサイル[2-3]
C(({機体数}*5)+8) 威力

《回避》