キャラクター名: ルカ・リニス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男(人族)	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴	A36　大きな挫折をしたことがある		
経験点	5550		A45　誰かを救ったことがある		
			D66　平和を求めて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	11		22	3
		敏捷度	3	12		19	3
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	9	22		39 + 3	7
心	9	知力	11	27		47 + 1	8
		精神力	11	26		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト	12		
フェアリーテイマー	15		
レンジャー	9		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	1-280p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1、魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
136

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	11			
神聖魔法	12	20			
妖精魔法	15	23			

装備品		説明
頭	スマルティエ帽子/1	
耳	スマルティエの耳飾り/2	
顔	スマルティエの透明な伊達眼鏡/3	
首	聖印	神聖魔法使用時知力+2
背中	野伏のサバイバルコート	ET143　名誉点20（名誉点消費不要
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	グリーンベルト	ET148
足	スマルティエの靴/5	
その他	華麗なる宝石飾り	妖精魔法使用時知力+2, 妖精使いの宝石6つを飾って装備できる。名誉点20（名誉点消費不要

装備品		説明
	サーマルマント	ET144
左手	スマルティエの知性の指輪/4	
	(妖精使いの宝石6つLv11~12)	上記宝石飾りにはめ込む宝石。装備欄借りてます。

その他メモ

【ヒーラー】あるいは〈始まりの剣:ジェネシス〉のルカと呼ばれる人間の男
ウルシラ地方の王国「ウル・ヴァ・ドゥール」にあるリニス孤児院にて幼少期を過ごす。
様々な冒険を経て、ランドール地方の戦いに関わることになる。
その多くはランドール地方から逃げてきた来た人々を安全に西域に逃がし送り届けることであった。
少しでも多くの人々を西域に逃がそうと時々無茶をしてはパーティーメンバーに怒られる。
大規模な戦闘に巻き込まれる際は撤退戦が多く、しんがりを務めることも多々あり、回復能力に秀でる。
その戦い方から、プリーストと言うよりは【ヒーラー】と呼ばれるようになる。

いつだって平和と平穏を求めている。でもそばで傷ついている人がいるなら見ぬふりは出来ない。
だからそこへ行ってしまう。そんな感性の持ち主。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルカ・リニス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
妖精魔法（普段の契約）	○□□○□□
ようせいの宝石６つLv11~12	○□□○□□
アビスシャードx21	○□□○□□
妖精の宝石６つLv12~13	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
魔香水x45	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
アルケミカード白Bx20	○□□○□□
アルケミカード白Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x60	○□□○□□
魔晶石(10点)x10	○□□○□□
魔晶石(3点)x11	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符１x3	○□□○□□
月光の魔符２	○□□○□□
陽光の魔符１x3	○□□○□□
陽光の魔符２	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セットx2	○□□○□□
テントx2	○□□○□□
毛布x6	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
軽快な鉛筆x2	○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□
ティーセットx2	○□□○□□

砂時計	○□□○□□
茶葉	○□□○□□
ぬいぐるみSx10	○□□○□□
ぬいぐるみMx5	○□□○□□
●フレスベルグの羽	○□□○□□
●黒いカード	○□□○□□
	○□□○□□
保存食とお酒収納具	○□□○□□
	○□□○□□
美味しい保存食/1x5	○□□○□□
不味くした保存食/2x5	○□□○□□
美味しいけれども栄養価のない保存食/3x5	○□□○□□
とても不味いけれども栄養価豊富な保存食/4x2	○□□○□□
普通の保存食/5x5	○□□○□□
兎印の保存食/6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
蒸留酒(市販)	○□□○□□
蒸留酒(蜂蜜味)	○□□○□□
蒸留酒(火酒)	○□□○□□
蒸留酒(薬草入り)	○□□○□□
蒸留酒(果実酒)x3	○□□○□□
蒸留酒(砂糖)	○□□○□□
お酒を飲む器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1280 G	G

名誉アイテム	点数
〈始まりの剣:ジェネシス〉	1000

名誉点 所持 500 /合計 1500