

キャラクター名  
リルルー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	「命を助けられたことがある」		
経験点	1440		「ガキ大将だった」		
		「神の声を聞いたことがある（と信じている）」			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	4	7		19	3	グラップラ	9	アルケミスト	2
	敏捷度	6	4		18	3	ソーサラー	1		
体	筋力	5	2		12	2	コンジャンラー	7		
	生命力	6	1		12	2	マジテック	1		
心	知力	17	10		36	6	スカウト	7		
	精神力	4	5		18	3	エンハンサー	3		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123 p	p
魔力撃	1-292p	p
変幻自在	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
武器習熟S/格闘	1-281p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラ	9	12	12	11	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラ	合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
難しいチェーンステック	1H	10	2	2d+ 14	11	16	20											
グラップラ専用。パンチを強化																		
ブレードスカート			0	2d+ 0	10	0	10											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	1	13			
魔動機術	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
47

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア(小)
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー+1
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブレードスカート
足	
その他	

装備品	説明
左手	発動体

その他メモ	自動失敗チェック
「身分を隠すため」	<input type="checkbox"/>
アビス強化ダイヤ:[2-2]	<input type="checkbox"/>
アビスカース名称>「難しい」	<input type="checkbox"/>
タイミング>装備時	<input type="checkbox"/>
効果>いかなる威力表使用時でも、③④欄の数値が威力に関係なく「0」になる（自動失敗ではない）。	<input type="checkbox"/>
アビス強化ダイヤ:[2-6]	<input type="checkbox"/>
アビスカース名称>「陽気な」	<input type="checkbox"/>
タイミング>装備時	<input type="checkbox"/>
効果>精神抵抗力判定に失敗するたび、笑いが止まらなくなる。次の手番終了時まで行動判定（『1』123頁）に-1のペナルティ修正を受ける。この効果は累積する。	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

