

キャラクター名
アル・フレイ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	3	経歴	C5-1物心つく頃には一人だった		
経験点	20		C6-1守りの剣を手に持ったことがある 6-6平和を求めて		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	器用度	5				12	2	フェンサー	2		
体	7	敏捷度	6			13	2	プリースト/月神シーン	3		
	筋力	4				11 + 2	2	バード	1		
心	15	生命力	13	1		21	3				
		知力	6			21 + 2	3				
		精神力	5	1		21	3				

戦闘特技					
魔法拡大/数	1-289p				p
ターゲッティング	1-280p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンビエント		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	40 /合計 40

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	2	4	4	4	
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			1		2
盾	バックラー			1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー		合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	11	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ゴミ箱	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
バイオリン	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石(5)x2	○□□○□□

魔晶石(2)	○□□○□□		
魔晶石(5)	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	277	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	2	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス 銀製
顔	
首	月神シーンの聖印
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ベルト
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
メリアの長命種	
幼いころの記憶はなく吟遊詩人のロス・フレイ(人族)に拾われた	○□□□⑤
拾われた当時アル(6)、ロス(20)	
旅の影響で、夜は自分だけ睡眠を必要としないため月に祈るのが日課となっている	○□□□⑩
39歳の頃に滅んだ町を訪れ、蛮族から守りの剣を隠そうとしたのだから騎士の亡骸を見つけた	○□□□⑮
それ以来平和とその術を意識するようになる	○□□□⑳
ロスが年も年なのでそろそろ定住する場所を決めたため、それをきっかけに冒険者になる	○□□□㉒
因みにロスは20歳当方でフランベルジュ	○□□□㉔
	○□□□㉖
ハーベスのドラゴンファイア所属	○□□□㉘
	○□□□㉚