キャラクター名：青澄 陽夜子(あおすみ ひよこ)

プレイヤー名：

シンドローム	ハヌマーン / サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	高校生	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	ビサイド

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【青い鳥】コンセ+一閃+炎神の怒り	白兵	11r+4	6	9		C値-2、攻撃力+9、メジャーで全力移動後に白兵攻撃、ダイス+4個、HP3点消費
↑100【青い鳥】コンセ+一閃+炎神の怒り	白兵	17r+4	6	10+5		C値-2、攻撃力+10、メジャーで全力移動後に白兵攻撃、ダイス+5個、HP3点消費、Dロイス：ダイス+5個、攻撃力+5
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格/デュアルフェイス	P	N		
育ての親(青澄雷あおすみらい)	P 信頼	N 疎外感		
ツバサ(ビサイド)	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：	シーン間、以下のデータを武器を作成装備する、白兵、命中-2、攻撃力+[Lv+6]、G値6、射程至近							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動成功		
効果：	対象が判定を行う直前に使用、その判定ダイスを+LV個する、1Rに1回							
コンセ（サラマンダー）	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-2							
一閃	1	2	メジャー		武器	白兵		
効果：	このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵呼攻撃を行なう、攻撃の成否にかかわらず、移動は行えるが離脱は行えない							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション			【肉体】		
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する、3点のHP消費							
リミットリリース	1	6	オート	自身	自身	自動	100%	
効果：	判定を行う直前に使用、その判定のC値を-1（下限値5）する、このエフェクトは1シナ1回まで							
激情の早鐘	1	4	オート	自身	自身	自動	100%	
効果：	戦闘を回復した時に使用、次のメインプロセスの終了時まであなたが行うあらゆる判定のC値-1(下限値6)、1シナLv回							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象の声色から、発言の内容に嘘がないかを見抜くエフェクト、このエフェクトによってわかるのは嘘をついているかどうかであり、相手がどういう内容の嘘をついているかまではわからない、GMは嘘を見抜くために<RC>による判定が必要としても良い							
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：	炎を作り出すエフェクト、ただしこの効果でダメージを与えることはできない、GMは必要と感じたなら<RC>による判定を行わせてもよい							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ハヌマーン×サラマンダーのクロスブリード
炎の短剣を作り出し相手に接近して戦う白兵至近型

生まれた時からオーヴァード、両親が居ない為育ての親(故人)に育てられた
物心つく頃には力は使えたが能力が上手く扱えずに泣いていた所、もう一人の自分：戦闘用人格「ビサイド」に話しかけられ能力の扱い方を学ぶ
頼れる兄弟、家族のようにビサイドを慕っており普段は陽夜子が勝手に付けた名前で呼んでいるほど

性格はいつもおどおどしており臆病
しかし任務や敵を前にしても立ち向かっていく勇気がある
背が低く華奢に見えるが運動神経は良い
立科沙紀や支部長である秋月多喜のことは尊敬の眼差し…かっこいいなぁという目で見ている

「リリリ、リ、リッパー！横瀬敬吾…！殺すの大好きなFHのおじさんだよ～！どどど、どうしよう…
ただのお散歩中だったら、悪いし……いや、そんなことないよね！と、と、止めなきゃ！」

メモ＊
リミットリリースを取得
援護の風LV↑